



**Для возраста 12+**



- Онлайн-курс состоит из четырех модулей по 8 уроков для возраста 12+ (**уроки с 17-32 будут доступны в октябре**)
- Всего в одном уроке 8-10 коротких видео с объяснениями длительностью по 2-3 минуты.
- К каждому уроку есть проверочный тест и творческое домашнее задание
- Онлайн обратная связь по темам урока



## НА УРОКАХ КУРСА РЕБЕНОК НАУЧИТСЯ:

- Создавать простые и интересные игры в 2D
- Основам написания скриптов и работы с Unity
- Основы работы с анимациями в 2D
- Как быстро строить свои уровни в Unity
- Работе с интерфейсом (UI)
- Собирать свою игру и делиться ей с друзьями



# ПРОБНЫЕ УРОКИ

1П  
УРОК

## НАЧАЛО UNITY

*В данном уроке будет показано как установить Unity на ваш компьютер, подготовить программу к работе, а также разберём интерфейс внутри программы.*

2П  
УРОК

## ВОЗМОЖНОСТИ UNITY

*Разберем, что такое горячие клавиши и какие чаще всего используется при работе в Unity, создадим тестовый проект с Lego, который вы сможете настраивать под себя и покажу как выглядит работа со встроенным магазином Asset Store*

3П  
УРОК

## ПЕРВАЯ ИГРА

*Начнём писать с нуля свою первую игру, в которой необходимо будет бегать за лисёнка*



# ПЕРВЫЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

## 1 УРОК

### **Кисть, для создания уровней (TileMap)**

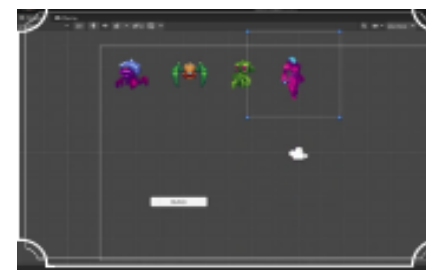
*В Unity есть удобный инструмент, который предназначен для создания уровней, с его помощью можно в считанные секунды, нарисовать прекрасный уровень.*



## 2 УРОК

### **Базовые анимации**

*Чтобы наша игра выглядела немного лучше, необходимо добавить анимации. Научимся добавлять самые простые анимации, чтобы ваша игра преобразилась в нечто прекрасное.*



## 3 УРОК

### **Анимации углубленно**

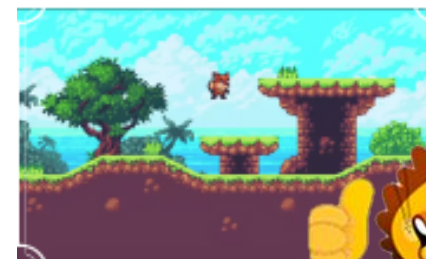
*В нашей игре уже присутствуют простые анимации, но мы на этом не останавливаемся, в этом уроке узнаем как добавить сложные анимации и настроить их.*



## 4 УРОК

### **Исправление ошибок и настройка камеры**

*Время от времени в игре будут появляться мелкие ошибки, которые необходимо вам будет решать, поэтому я показываю, как находится неисправность и исправляется.*



## 5 УРОК

### Умная камера, перерождение, второй уровень

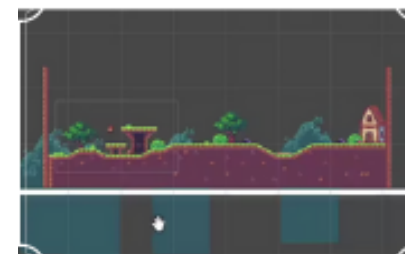
*Углубленная настройка камеры, для более приятного время проведения в игре, перерождение лисёнка, в случае если он коснулся шипов или упал за карту. И создание перехода на второй уровень*



## 6 УРОК

### Префабы

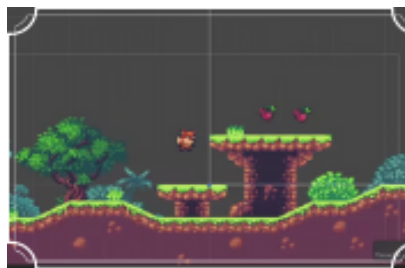
*Префабы, отличный инструмент, ускоряющий работу в Unity и позволяющий открыть новые горизонты*



## 7 УРОК

### Счётчик очков и сохранение

*Во многих играх присутствует счётчик очков и сохранение этих самых очков, чем наша игра хуже? Добавим счёт и сохранение счёта в нашу игру*



## 8 УРОК

### Главное меню, пауза

*Теперь последний этап создания нашей простой игры. Добавим в неё паузу и главное меню, чтобы она выглядела более цельной*

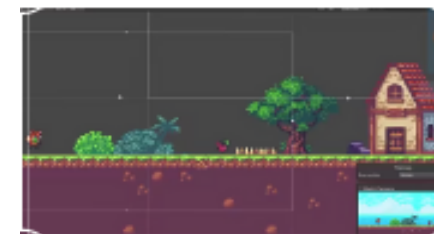


# ВТОРОЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

9  
УРОК

## Строим новый уровень, делаем меню Select Level

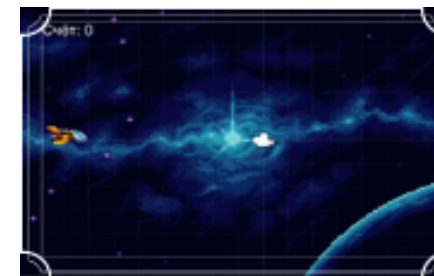
*Посмотрим, как будет выглядеть работа в дальнейшем с игрой про лисёнка, чтобы вы могли самостоятельно создавать и редактировать игру.*



10  
УРОК

## Проект и настройка

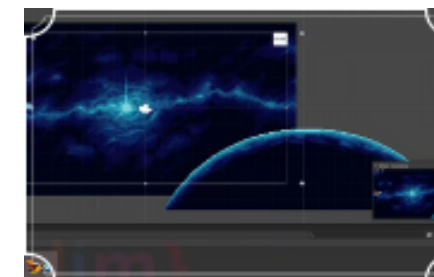
*Создаем новую игру. В ней основной задачей будет, летать за кораблик и уворачиваться от метеоритов. Добавим новые интересные моменты. Создадим и подготовим проект для дальнейшей работы*



11  
УРОК

## Random

*Во многих играх присутствует случайность, так и нам необходимо добавить капельку случайных чисел в игру, поэтому мы ее сделаем*



12  
УРОК

## Астероиды, персонаж и интерфейс

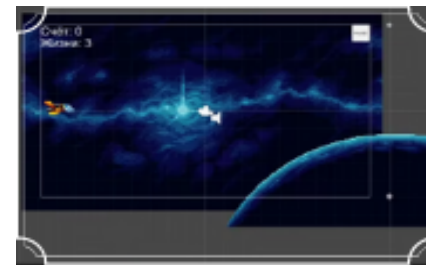
*Оживим наш корабль – заставим его двигаться, а также поработаем над астероидами и интерфейсом.*



13  
УРОК

## Музыка и звуки

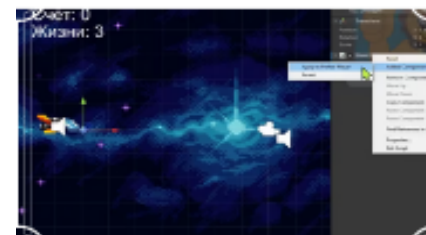
*В каждой игре есть музыка и звуки, а в нашей нет, и мы это исправим, это сделать очень просто, а игра сразу становится бодрее*



14  
УРОК

## Стрельба

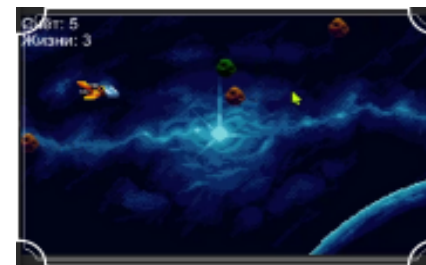
*Добавим возможность нашему кораблю, стрелять в астероиды, чтобы они уничтожались*



15  
УРОК

## Эффекты

*Сейчас после уничтожения астероидов или корабля, они просто исчезают. Добавим небольшие эффекты. После уничтожения астероида, будет появляться взрыв. Также раберем несколько примеров подобных эффектов.*



16  
УРОК

## Об экспорте

*При экспорте нашей игры появляется папка с множеством файлов. Разберемся, как экспортировать игру так, чтобы на выходе был всего лишь один файл.*





**ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ**

**НАМИ**

**– СВЯЖИТЕСЬ С**



## **НАШ АДРЕС**

Сколково,  
Большой бульвар, 42  
Технопарк, Ядро №1

**НАШ ТЕЛЕФОН**

8800 4440091

**НАШ EMAIL**

CODIMONLINE@GMAIL.COM

**МЫ В FACEBOOK**

@CODIM.ONLINE

**МЫ В ВКОНТАКТЕ**

@KIDSEDUCATION

**МЫ В INSTAGRAM**

@CODIM.ONLINE