



ПЛАН КУРСА С 1-32 УРОК

ДЛЯ ДЕТЕЙ 7-12 ЛЕТ





ПЕРВЫЙ МОДУЛЬ – 32 УРОКА
ВТОРОЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

НА КУРСЕ РЕБЕНОК НАУЧИТСЯ:

- создавать мультфильмы
- создавать игры, создавать сложные скрипты
- рисовать в графических редакторах
- программировать музыку (второй модуль)
- преобразовывать готовые проекты в Android приложения



1
УРОК

КОТ И ПЕС

Блоки движения (Идти, Если на краю оттолкнуться)

Блоки звука (Играть звук)

Стили вращения

2
УРОК

ПОДВОДНЫЙ МИР

Блок управления (Всегда)

Направления

Дублирование скриптов

3
УРОК

РИСУЕМ В РЕДАКТОРЕ

Инструменты рисования

Инструменты редактирования

Приемы работы

4
УРОК

КОТ И ТАКСИСТ

Блок Повторить

Блок Говорить

Блок Ждать



5
УРОК

ВИДЕОЭФФЕКТЫ

Знакомство с эффектами
Магическое исчезновение

6
УРОК

ИГРА «УБЕГИ ОТ ПРИВИДЕНИЯ»

Бесконечный цикл
Условный блок
Блок “Если на краю оттолкнуться”

7
УРОК

ПЕЧАТАЕМ УЗОРЫ

Блок Печать
Блоки поворота
Понятие градусов и направлений

8
УРОК

ОТКРЫТКА С УЗОРОМ

Блок “Говорить”
Добавление музыки в проект
Создание узоров



9
УРОК

АВТОМАТИЧЕСКОЕ РИСОВАНИЕ

Блоки пера
Направления
Блоки движения

10
УРОК

ПОЛЕТ В ОБЛАКАХ

Слои
Смена порядка слоев
Управление с клавиатуры

11
УРОК

ДВА ПЕРСОНАЖА РАЗГОВАРИВАЮТ

Работа в редакторе звука
Блок ждать
Планирование сцен

12
УРОК

ИГРА «ЛАБИРИНТ С ТАЙМЕРОМ»

Условные блоки
Касание цвета
Таймер



13
УРОК

РИСОВАНИЕ СТРЕЛОЧКАМИ

Блоки пера
Управление с клавиатуры
Настройки линии

14
УРОК

Бункер с двумя функциями

Управление с клавиатуры
Условные блоки
Касание спрайтов

15
УРОК

НОВОГОДНЯЯ ОТКРЫТКА

Работа в редакторе звука
Блоки пера
Циклическое рисование узоров

16
УРОК

ИГРА «ШМЯКНИ КОМАРА»

Случайные числа
Управление мышкой
Смена костюмов



17
УРОК

МУЛЬТФИЛЬМ «МАЛЫШ И КАРЛСОН»

Добавление в Скретч скачанных картинок
Блоки “говорить” и “думать”
Планирование мультфильма

18
УРОК

ИГРА «НАКОРМИ ПИТОМЦА»

Управление мышкой
Касание спрайтов
Блок изменения размера

19
УРОК

ИГРА «ПОНГ»

Закон отражения
Направления
Условные блоки

20
УРОК

ИГРА "ДОГОНЯШКИ" ПО МОТИВАМ ИГРЫ AGAR.IO

Блок изменения размера
Отрицательные числа
Касание спрайтов



21
УРОК

ИГРА «АВТОГОНКА»

Применение переменных
Движение с переменной скоростью
Оператор слить

22
УРОК

ИГРА «АТАКА КЛОНОВ»

Вложенные циклы
Клоны
Условный оператор "или"

23
УРОК

ИГРА «АРКАНОИД»

Вложенные циклы
Клоны
Сложные условия

24
УРОК

ИГРА «КНАЙФ ХИТ»

Понятие «центр костюма»
Применение клонов



25
УРОК

ИГРА «ЛАБИРИНТ С ТРЕМЯ УРОВНЯМИ»

Изучаем создание новых уровней
Используем переменные и сообщения

26
УРОК

ИГРА «ЗАЩИТА ПЛАНЕТЫ»

Используем клоны, переменные и сложные ветвления

27
УРОК

ИГРА «ПОСАДКА НА МАРС»

Изучаем движение с ускорением
Применяем переменные и изменяем их с помощью математических операторов

28
УРОК

ИГРА «ПОЛЕТ С ПОСАДКОЙ НА ТИТАНЕ»

Используем клоны, переменные и виртуальное движение спрайтов за границей сцены



29
УРОК

ИГРА «ЗАБЕГ С ПРЕПЯТСТВИЯМИ»

Используем вложенные циклы, переменные и собственные блоки

30
УРОК

ИГРА «ЁЖИК В ТУМАНЕ»

Знакомимся со скроллингов по X и по Y

31
УРОК

ИГРА «ПРОТИВОВОЗДУШНАЯ ОБОРОНА»

Используем клоны, сложные условия и случайные числа

32
УРОК

ИГРА «СТРИТРЕЙСИНГ»

Сделаем занимательную игру, используя полученные знания на курсе



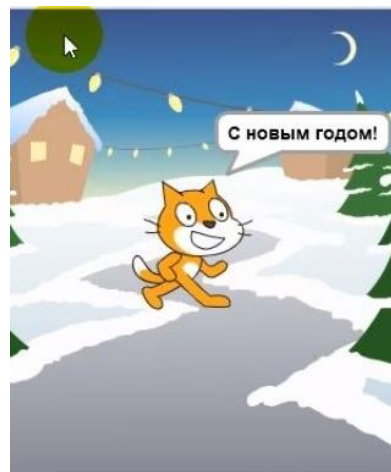
SCRATCH

СТАНЬТЕ СОЗДАТЕЛЕМ СВОИХ ИГР И МУЛЬТФИЛЬМОВ



КОТ И ТАКСИСТ
УРОК 4

Блок Повторить
Блок Говорить
Блок Ждать



НОВОГОДНЯЯ ОТКРЫТКА
УРОК 15

Работа в редакторе звука
Блоки пера
Циклическое рисование
узоров



НАКОРМИ ПИТОМЦА
УРОК 18

Управление мышкой
Касание спрайтов
Блок изменения
размера



ПРОТИВОВОЗДУШНАЯ
ОБОРОНА
УРОК 31

Используем клоны,
сложные условия и
случайные числа



ПЛАН КУРСА С 1-8 УРОК ВТОРОЙ МОДУЛЬ

***ДЛЯ ДЕТЕЙ 7-12 ЛЕТ
ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ***



1
УРОК

ЛЕТИМ ПО ГРАДУСАМ

Тренируем глазомер
Игра с несколькими уровнями

2
УРОК

ИГРА «ПИКСЕЛЬНЫЙ РЕДАКТОР»

Копия игры из смартфона. Повторяем вложенные циклы и клонов.

3
УРОК

ИГРА «КООРДИНАТНЫЙ ЧЕЛЕНДЖ»

Тренируем глазомер.
Учимся определять на глаз координаты точек на плоскости.
Используем сложные условия и переменные

4
УРОК

МУЛЬТФИЛЬМ С АНИМАЦИЕЙ ГУБ

Учимся анимировать речь персонажей.
Используем переменные, сложные условия и новое расширение Скретч.



5
УРОК

УГАДАЙ НОТУ

Тренируем музыкальный слух.
Используем переменные и передачу сообщений.

6
УРОК

ПРЕЗЕНТАЦИЯ О РОДНОМ ГОРОДЕ

Отличный проект для демонстрации в школе.
Новые приемы работы в графическом редакторе.
Новые способы переключения костюмов.

7
УРОК

РИСУЕМ ФРАКТАЛЫ

Знакомимся с рекурсией.
Рисуем красивые фракталы.
Повторяем создание новых блоков.

8
УРОК

МЕТАНИЕ НОЖЕЙ С ДВУМЯ УРОВНЯМИ

Делаем профессиональный проект с заставками, и плавным переключением уровней



ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ

НАМИ – СВЯЖИТЕСЬ С



НАШ АДРЕС

Сколково,
Большой бульвар, 42
Технопарк, Ядро №1

НАШ ТЕЛЕФОН

8800 4440091

НАШ EMAIL

SALE@CODIM.ONLINE

МЫ В FACEBOOK

@CODIM.ONLINE

МЫ В ВКОНТАКТЕ

@KIDSEDCATION

МЫ В INSTAGRAM

@SCRATCH_MINECRAFT