

Программирование в Minecraft Урок №03П

Полоса препятствий

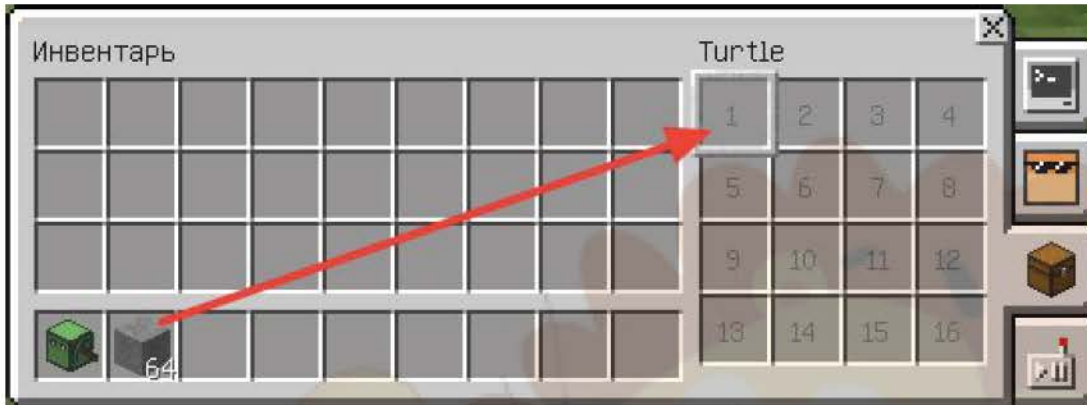
Установите черепашку. Нажмите E на клавиатуре (в английской раскладке), и перетащите в инвентарь черепашку и пульт.



Снова нажмите E на клавиатуре — окно закроется. Кликните правой кнопкой мышки чтобы установить черепашку, затем выберите пульт в инвентаре (колесиком мышки или цифрой 2 на клавиатуре) и кликните правой кнопкой мышки по черепашке. Откроется пульт управления. Закройте его.

Снова нажмите E на клавиатуре и добавьте в инвентарь блоки камня (удерживайте нажатой клавишу shift, чтобы взять сразу 64 блока).

Положите камень в инвентарь черепашки.



Теперь выберите компьютер и соберите черепашке скрипт простого препятствия.



Добавьте вторую черепашку, которая будет преодолевать препятствия. Установите ее за спиной у первой черепашки и перекрасьте.



Соберите ей скрипт прохождения первого препятствия.



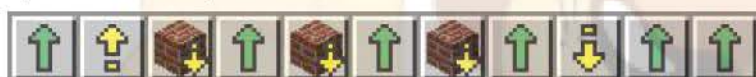
Теперь выберите первую черепашку и соберите ей скрипт постройки второго препятствия.



Выберите вторую черепашку и соберите ей скрипт прохождения второго препятствия.



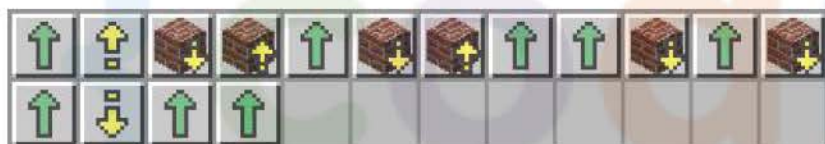
Снова выберите первую черепашку и соберите ей скрипт постройки третьего препятствия.



Выберите вторую черепашку и соберите ей скрипт прохождения третьего препятствия.



Снова выберите первую черепашку и соберите ей скрипт постройки четвертого препятствия.



Выберите вторую черепашку и соберите ей скрипт прохождения четвертого препятствия.



Переключение на день
/time set day

Переключение на ночь
/time set night

Выключить дождь
/weather clear

Сделать скриншот - F2

