



APPINVENTOR

Для возраста 10+



- App Inventor — это облачная среда визуальной разработки Android-приложений.
- Онлайн-курс состоит из двух модулей по 8 уроков для возраста 10+
- Всего в одном уроке 10 коротких видео с объяснениями длительностью по 2-3 минуты.
- К каждому уроку есть проверочный тест и творческое домашнее задание
- Оперативная обратная связь по темам урока



НА УРОКАХ КУРСА РЕБЕНОК НАУЧИТСЯ:

- Научиться пользоваться инструментами для разработки приложений ОС Android
- Создавать приложения под ОС Android и тестировать их
- Управлять 2D спрайтами
- Понимать логику программирования
- Программировать взаимодействия с телефоном



ПРОБНЫЕ УРОКИ

1П УРОК

ВВЕДЕНИЕ В APPINVENTOR

Знакомство с интерфейсом app inventor, изучение режима работы Дизайнер, создание текста, кнопки и картинки

2П УРОК

РАЗРАБОТКА КЛИКЕРА

Изучение режима работы Блоки, разработка игры кликер

3П УРОК

ТЕСТИРОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Проверка работы проекта на смартфоне, как подключиться к AppInventor, резюмирование проекта



ПЕРВЫЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

1 УРОК

Приложение «Веселые ноты»

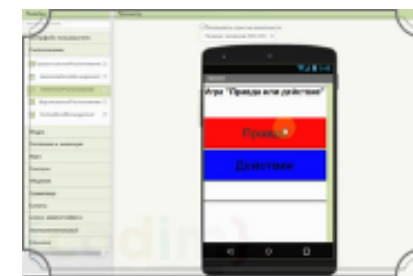
Создадим приложение для изучения нот. Узнаем, что такое циклы. Научимся работать со звуковыми файлами. Сделаем из картинок кнопки ю



2 УРОК

Приложение «Правда или действие»

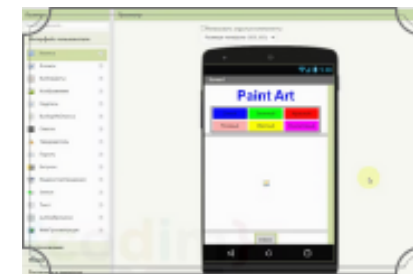
Создадим приложение «Правда или Действие». Повторим, что такое табличное расположение. Научимся работать с сенсором акселерометра. Закрепим навыки по созданию многоэкранных приложений



3 УРОК

Приложение «Paint Art»

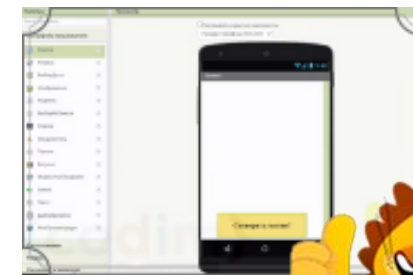
Создадим приложение для рисования «Paint Art». Узнаем, что такое координаты, как определять точки по оси X и Y. Научимся работать с компонентом «Холст»



4 УРОК

Приложение «Волшебный фонарик»:

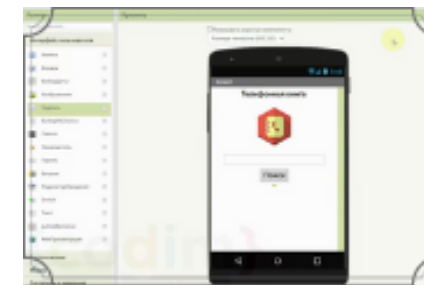
Создадим приложение «Волшебный фонарик». Узнаем, что такое списки и как их использовать. Научимся создавать цвета в цветовой модели RGB. Поймём, что такое глобальные и локальные переменные



5
УРОК

Приложение «Телефонная книга»

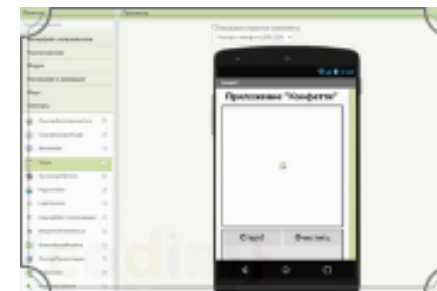
Создадим приложение «Телефонная книга». Узнаем, что такое двумерные списки и как их использовать. Научимся применять компонент «Текст»



6
УРОК

Приложение «Конфетти»

Создадим приложение «Конфетти». Закрепим навыки работы с холстом, списком и другими инструментами. Научимся применять компонент «Часы»



7
УРОК

Приложение «движение объекта»

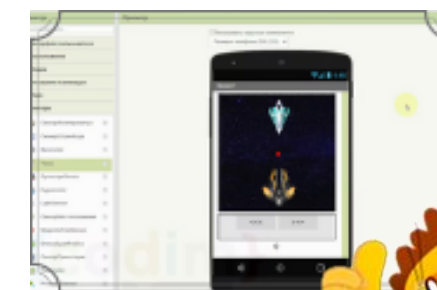
Создадим приложение «Движение объекта». Закрепим навыки работы с холстом, спрайтом. Научимся передвигать объект по экрану



8
УРОК

Приложение «Космическая стрельялка»

Создадим приложение «Стрелялка». Закрепим навыки работы с координатами и таймеров. Научимся реализовывать стрельбу

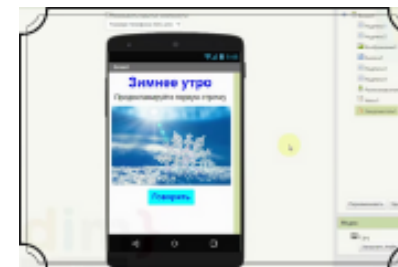


ВТОРОЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

9
УРОК

Приложение "Распознавание речи"

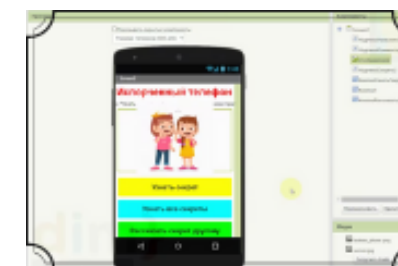
Приложение для проверки фраз и сверки их с оригиналом



10
УРОК

Приложение "Испорченный телефон"

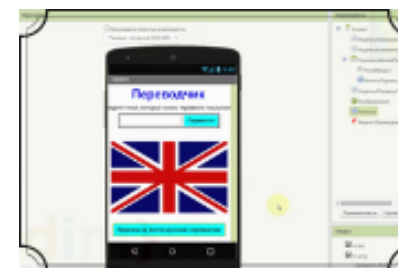
Приложение для передачи услышанного текста собеседнику



11
УРОК

Приложение "Переводчик"

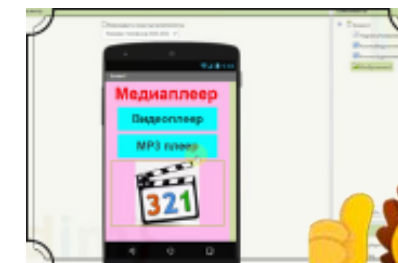
Приложение для перевода текстов на различные языки



12
УРОК

Приложение "Видеоплеер и Mp3 плеер"

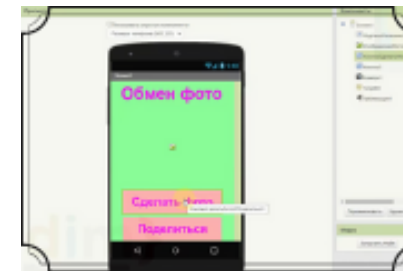
Приложение для проигрывания видео и музыки



13
УРОК

Приложение "Обмен фото"

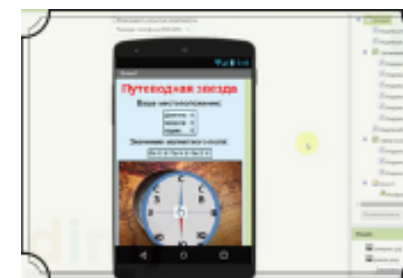
Приложение для фотоснимков и отправления их в мессенджеры



14
УРОК

Приложение "Путеводная звезда"

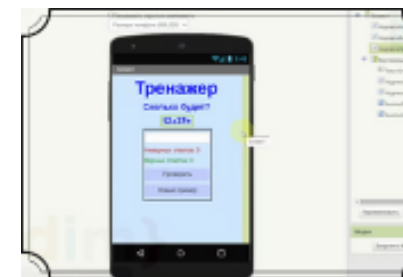
Приложение для вывода местоположения и компас



15
УРОК

Приложение "Математический тренажер"

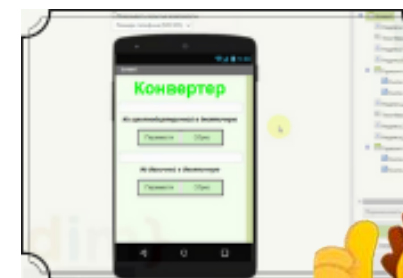
Приложение для тренировки решения математических примеров



16
УРОК

Приложение "Конвертер систем счислений"

Приложение для перевода в системы счисления



ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ

НАМИ – СВЯЖИТЕСЬ С



НАШ АДРЕС

Сколково,
Большой бульвар, 42
Технопарк, Ядро №1

НАШ ТЕЛЕФОН

8800 4440091

НАШ EMAIL

CODIMONLINE@GMAIL.COM

МЫ В FACEBOOK

@CODIM.ONLINE

МЫ В ВКОНТАКТЕ

@KIDSEDUCATION

МЫ В INSTAGRAM

@CODIM.ONLINE