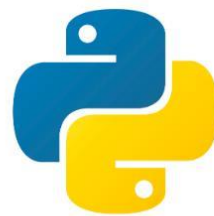


PYTHON

ПРОГРАММИРОВАНИЕ



ДЛЯ ДЕТЕЙ В ВОЗРАСТЕ 9+ ЛЕТ



- Онлайн-курс состоит из четырех модулей по 8 уроков.
- Приобретать курс можно модулями по 4, 8 уроков или полный курс из 32 уроков

Каждый урок это:

- Подробные видео уроки с объяснениями
- Проверочные тесты
- Творческое домашнее задание с проверкой Преподавателя
- Конспект урока с основными скриптами



ЧЕМУ РЕБЕНОК НАУЧИТСЯ НА КУРСЕ:

- Выводить форматированный текст
- Рисовать ровные таблицы с помощью табуляции
- Конструировать смайлики
- Создавать картинки из псевдографики
- Рисовать разные линии
- Добавлять в проект фон и спрайты

PYTHON один из самых востребованных языков программирования сегодня! Входит в тройку в рейтинге TIOBE

Работаем на платформе Trinket, она бесплатная



ПРОБНЫЕ УРОКИ

1П
УРОК

Команда Print, Случайные числа, Цикл

2П
УРОК

Типы данных. Числовые и текстовые переменные. Преобразование типов.

3П
УРОК

Знакомство с модулем turtle. Перемещение, поворот, изменение формы. Цикл.



ПЕРВЫЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

1
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Рисуем по координатам. Функция goto

2
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Печать на сцене. Функция stamp.

3
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Рисунок из окружностей. Функция circle. Знакомство с цветами

4
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Заливка. Функции begin_fill и end_fill.



5
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Рисуем с использованием переменных и циклов.

6
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Рисуем с использованием функций.

7
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Пишем текст на сцене с использованием функций. Команда pos.
Рисуем координатную плоскость.

8
УРОК

МОДУЛЬ TURTLE

Циклическое изменение цвета. Заполнение сцены линиями



ВТОРОЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

9
УРОК

Типы данных. Вещественные числа. Арифметические операции. Ввод и вывод данных. Калькулятор.

10
УРОК

Строки и срезы.

11
УРОК

Методы работы со строками.

12
УРОК

Символ переноса строки. Метод `split`. Умножение строки на число. Вывод ФИО в рамке.



13
УРОК

Знакомство с символом табуляции. Рисуем красивые таблички с данными.

14
УРОК

Инструменты форматирования строк. Флаги преобразования.

15
УРОК

Знакомство с кортежами. Срезы и методы.

16
УРОК

Знакомство со списками. Срезы и методы.



ТРЕТИЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

17
УРОК

Рисуем ASCII Art. Повторяем циклы и списки.

18
УРОК

Имена и профессии Повторяем использование списков и случайных чисел и преобразования типов.

19
УРОК

Строим фигуры по спискам координат. Повторяем списки, циклы и метод goto.

20
УРОК

Смайлики — коды ASCII . Повторяем циклы, срезы, функцию ord. Знакомимся с методом append.



21
УРОК

Координаты в одном списке. Перебор списка через 2 элемента.
Повторяем циклы.

22
УРОК

Рисуем ASCII Art. Знакомимся с методом join, повторяем метод append.

23
УРОК

Заполнение списков с клавиатуры и построение многоугольников. Повторяем метод append, повторяем циклы и списки.

24
УРОК

Создаем собственные функции для рисования. Повторяем создание функций, методы pos и goto.



ЧЕТВЕРТЫЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

25
УРОК

Знакомство с объектами: сцена и черепашка. Рисуем двумя черепашками.

26
УРОК

Планета и ракета. Работа с объектами, загрузка изображений спрайтов.

27
УРОК

Планета и ракета. Работа с объектами, загрузка изображений спрайтов.

28
УРОК

Продвинутое использование методов `split` и `rfind`. Извлекаем имя файла.



29
УРОК

Аквариум. Работа с объектами, загрузка изображений спрайтов.

30
УРОК

Знакомство со словарями.

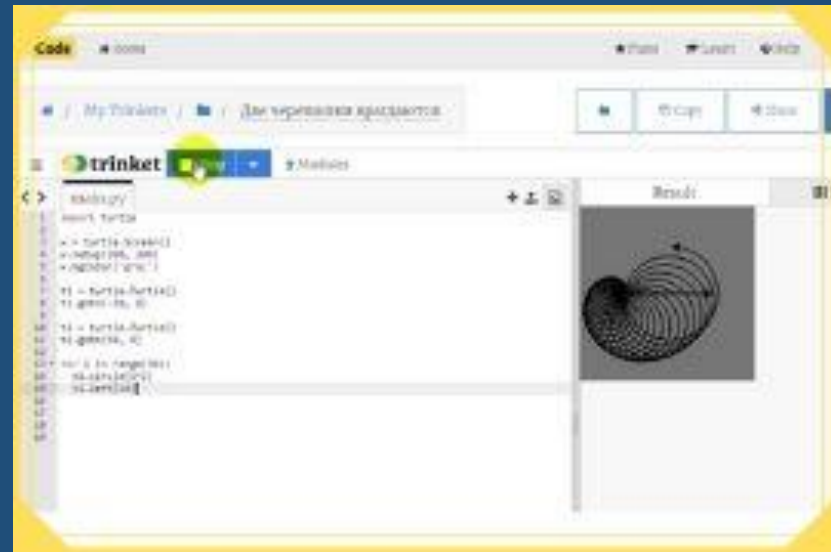
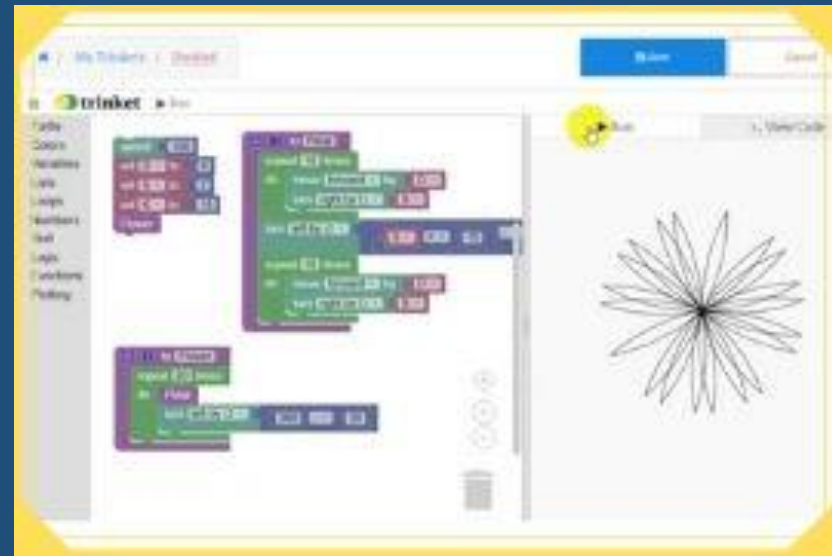
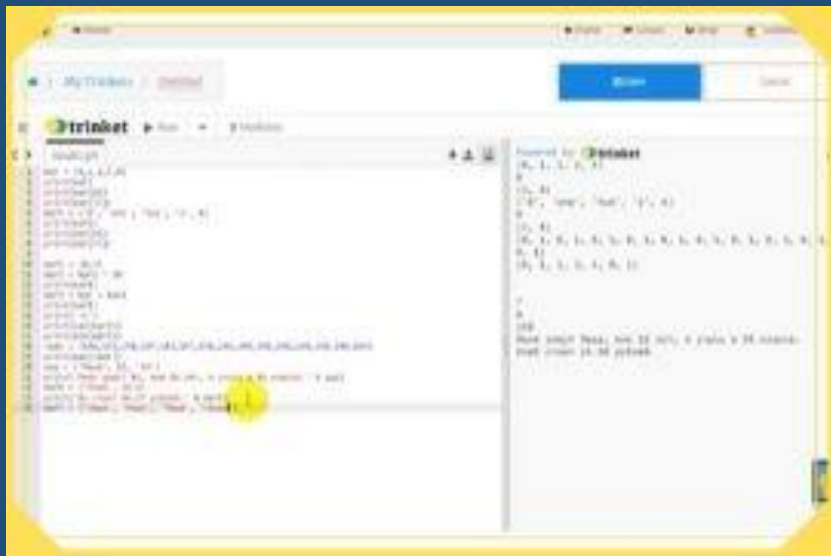
31
УРОК

Псевдографика. Знакомство с юникодом. Картина с использованием символов юникода. Применяем словарь.

32
УРОК

Генераторы списков и метод enumerate.





ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ

НАМИ

– СВЯЖИТЕСЬ С



НАШ АДРЕС

Сколково,
Большой бульвар, 42
Технопарк, Ядро №1

НАШ ТЕЛЕФОН

8800 4440091

НАШ EMAIL

CODIMONLINE@GMAIL.COM

МЫ В FACEBOOK

@CODIM.ONLINE

МЫ В ВКОНТАКТЕ

@KIDSEDCATION

МЫ В INSTAGRAM

@SCRATCH_MINECRAFT