



**ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

**ROBLOX**

**ПЛАН КУРСА С 1-32 УРОК**



# ROBLOX



- ❑ Курс рассчитан на самостоятельное обучение детей в возрасте 10+
- ❑ Так же курс доступен для преподавателей, дополнен методическими пособиями и всеми необходимыми материалами для ведения кружка



# ДЕМО УРОКИ – В ОТКРЫТОМ ДОСТУПЕ

1П  
УРОК

## ВВЕДЕНИЕ В ROBLOX

Платформер Obby, Создание нового проекта,  
Создание объекта, Создание скрипта

2П  
УРОК

## СОЗДАНИЕ ОБЪЕКТОВ

Создание SpawnLocation, Управление камерой,  
Создание объектов, использование BrickColor

3П  
УРОК

## ЦВЕТА И МАТЕРИАЛЫ

Создание платформы, Дублирование блоков,  
Цветовая модель RGB, Использование материалов



# 1 МЕСЯЦ – Графика и введение в программирование

4  
УРОК

## РАБОТА С ОБЪЕКТАМИ

Контрольные точки, Столкновения, Публикация игры.

5  
УРОК

## РАБОТА С МОДЕЛЯМИ

Основы Toolbox, Создание дерева, Группировка, Создание леса

6  
УРОК

## СТРОИТЕЛЬСТВО ПАРФЕНОНА

Создание сложного объекта. Создание фундамента, стен, колонн, крыши, Источники света, Эффект огня.

7  
УРОК

## РАЗРАБОТКА ЛАНДШАФТОВ

Terrain Editor, Map Setting, Добавление гейзера, Добавление эффектов, создание ландшафтов



8  
УРОК

## СОЗДАНИЕ ГОРОДА

Викторина, План города, Создание реквизитов

9  
УРОК

## СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЕВ

Создание скрипта, Редактор скриптов, Переменные, Множественное присваивание.

10  
УРОК

## ЦИКЛЫ

Комментарии, Циклическое изменение цвета, Локальные переменные, Структура цикла

11  
УРОК

## ФУНКЦИИ

Создание функций и эффектов, Вызов функции, Функция для уничтожения огня, Создание экземпляра



# 2 МЕСЯЦ – Программирование. Основные алгоритмические конструкции

12  
УРОК

## СОБЫТИЯ

Ловушки, Использование событий, Уничтожение частей, Создание моста

13  
УРОК

## УСЛОВИЯ

Условия if-then, Сравнение и присваивание, Операторы сравнения, Функция onTouch

14  
УРОК

## ЦИКЛ С ПАРАМЕТРОМ

Цикл for, Создание обратного отсчета, Создание лампы, Бесконечный цикл

15  
УРОК

## ТАЙМЕР

Временный мост, Создание SurfaceGUI, Свойства TextLabel, Функция buttonPressed()



16  
УРОК

## СЛОЖНЫЕ УСЛОВИЯ

Создание финишной черты, Логические переменные, Функция `partTouched()`, Подсчет времени и вручение медали

17  
УРОК

## НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

Создание объектов дающих очки

18  
УРОК

## МАССИВЫ

Создание и использование массивов, создание бота

19  
УРОК

## ЦИКЛЫ ПО МАССИВАМ

Разработка исчезающего моста



# 3 МЕСЯЦ – Массивы, словари, модули. Разработка приключенческой игры

20  
УРОК

## ИЗМЕНЕНИЕ МАССИВОВ

Разработка инвентаря

21  
УРОК

## ВВЕДЕНИЕ В СЛОВАРИ

работа со словарями

22  
УРОК

## СОЗДАНИЕ МОДУЛЕЙ

модульное программирование, открытие сокровищ

23  
УРОК

## Разработка приключенческой игры. Часть 1

Настройка проекта, создание таблицы





24  
УРОК

## Разработка приключенческой игры. Часть 2

Создание предметов и инструмента

25  
УРОК

## Разработка приключенческой игры. Часть 3

Разработка магазинов

26  
УРОК

## Разработка приключенческой игры. Часть 4

Монетизация игры

27  
УРОК

## Разработка приключенческой игры. Часть 4

Финализация и публикация игры



# 4 МЕСЯЦ – Разработка многопользовательской игры

28  
УРОК

**Разработка многопользовательской игры. Часть 1**  
Настройка проекта, создание карты

29  
УРОК

**Разработка многопользовательской игры. Часть 2**  
Разработка основного геймплея

30  
УРОК

**Разработка многопользовательской игры. Часть 3**  
Управление игроками

31  
УРОК

**Разработка многопользовательской игры. Часть 4**  
Создание таймера и пользовательских событий



32  
УРОК

## Разработка многопользовательской игры. Часть 5

Создание GUI

33  
УРОК

## Разработка многопользовательской игры. Часть 6

Конечные матчи

34  
УРОК

## Разработка многопользовательской игры. Часть 7

Очистка и сброс

35  
УРОК

## Разработка многопользовательской игры. Часть 8

Финализация проекта, публикация и демонстрация



# ROBLOX



**По окончании курса ребенок научится самостоятельно  
создавать свои игры в Roblox Studio**



**ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ**

**НАМИ – СВЯЖИТЕСЬ С**



## **НАШ АДРЕС**

Сколково,  
Большой бульвар, 42  
Технопарк, Ядро №1

**НАШ ТЕЛЕФОН**

8800 4440091

**НАШ EMAIL**

SALE@CODIM.ONLINE

**МЫ В FACEBOOK**

@CODIM.ONLINE

**МЫ В ВКОНТАКТЕ**

@KIDSEDCATION

**МЫ В INSTAGRAM**

@SCRATCH\_MINECRAFT