



Для возраста 8+



- Онлайн-курс состоит из четырех модулей по 8 уроков для возраста 8+ и 10+
- Всего в одном уроке 8-10 коротких видео с объяснениями длительностью по 1-2 минуты.
- К каждому уроку есть проверочный тест и творческое домашнее задание
- **TINKERCAD** - это БЕСПЛАТНЫЙ онлайн сервис, который не надо скачивать, и который позволяет создавать огромное количество 3D объектов и электронных схем



НА УРОКАХ КУРСА РЕБЕНОК НАУЧИТСЯ:

- Работать в программе Tinkercad
- Создавать 3D модели
- Разовьет пространственное мышление
- Раскроет свой творческий потенциал
- Получит основы для изучения Инженерного моделирования
- Создавать 3д модели реальных объектов из жизни, а также создавать своих любимых персонажей из мультфильмов

Созданные 3Д модели можно загрузить в игры или распечатать на 3Д принтере



ПРОБНЫЕ УРОКИ для 8+

1П
УРОК

Элементы управления и навигации

-Как найти Tinkercad - Интерфейс Tinkercad - Перемещение предметов в Tinkercad -Осмотр предмета Tinkercad - Изменение параметров предмета - Группировка предметов - объединение предметов - дырки в сыре - Копирование предметов - Первая фигура!

2П
УРОК

Создаём свои проекты!

- Работаем с плоскостями - Работа с зеркалом - Про линейку - Делаем брелок - Пишем на брелке своё имя! - Модифицируем шрифт на брелке и объединяем буквы с брелком -Делаем игровую кость - Ставим циферки на нужные места - Выравниваем цифры на нужные размеры и объединяем цифры с костью;

3П
УРОК

Разрабатываем круглые фигуры

- Создаём новогоднюю игрушку - Рисуем узоры - Дорабатываем сделанную игрушку и объединяем предметы - Делаем кольцо - Добавляем к кольцу украшение в виде алмаза -Создаём Луну! - Добавляем кратеры к Луне - Делаем майнкрафт очки для вечеринки! -Создаём дужку - Работаем над формой очков -Копируем и вставляем оставшиеся компоненты -Объединяем очки, ставим их в нужное положение и переносим в блоки.

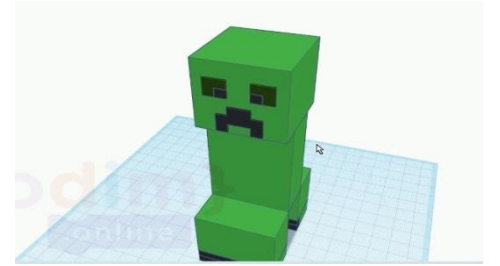


ПЕРВЫЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ для 8+

1
УРОК

Учимся 3D моделированию, проектируя модели из параллелепипедов

Делаем Крипера и TNT блок



2
УРОК

Учимся работать с углами поворота, а так же знакомимся с фигурой "многоугольник"

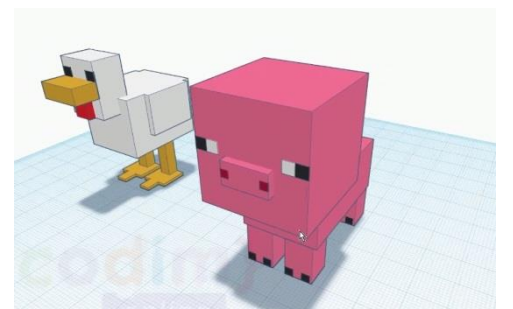
Делаем жителя и изумруд



3
УРОК

Продолжаем изучать основы по 3D моделированию, учимся работать с плоскостями

Моделируем домашних животных из майнкрафта, а именно курицу и поросёнка



4
УРОК

Учимся работать с палитрой

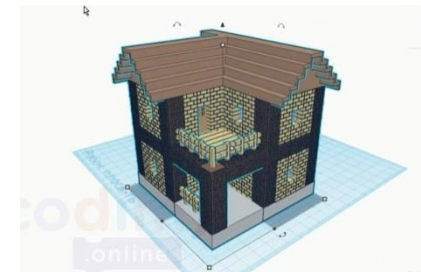
Моделируем Лошадь и лису из майнкрафта



5
УРОК

Учимся моделировать текстуры для объектов, а также учимся делать прозрачные цвета объектов

Строим дом в стиле майкнрафт



6
УРОК

Продолжаем знакомство с многоугольниками, а также знакомимся с фигурой "Пирамида«

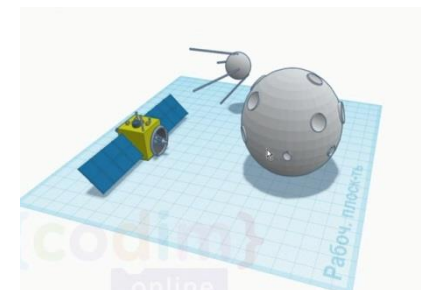
Моделируем Космическую ракету



7
УРОК

Работаем с фигурой "спираль", "Emitter" и учимся импортировать другие проекты!

Делаем спутники и учимся импортировать 3D модели из других проектов



8
УРОК

Узнаем о деталях, для проектировки лего персонажей

Строим Персонажей из лего

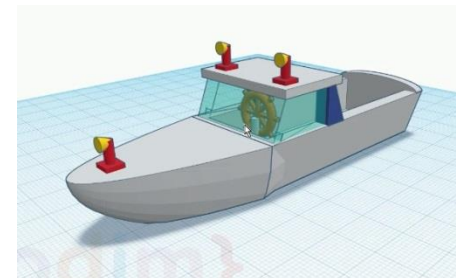


ВТОРОЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ для 8+

9
УРОК

Учимся работать с фигурой "Тор", а также учимся делать лобовые стёкла для транспорта

Учимся моделировать катер



10
УРОК

Учимся работать с пропеллером, а также продолжаем работать над лобовыми стёклами

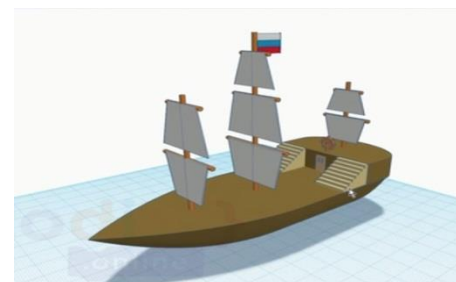
Моделируем вертолёт



11
УРОК

Учимся работать с фигурой лодка, работаем с фигурой трапеция

Строим парусный корабль



12
УРОК

Разбираем и моделируем фигуры из игры "Шахматы"

Моделируем фигурки из игры шахматы, и делаем шахматную доску



13
УРОК

Учимся делать крылья для воздушных транспортных средств

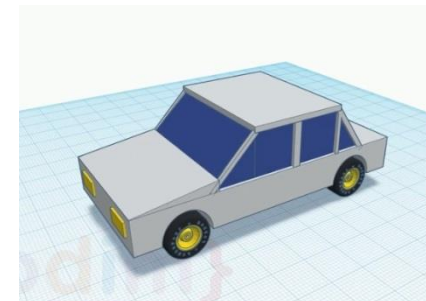
Проектируем самолёт



14
УРОК

Знакомимся с фигурой "колесо«

Проектируем легковой автомобиль



15
УРОК

Учимся работать с фигурой "спираль«

Моделируем монстр-Трак!



16
УРОК

Учимся делать купол со скруглением

Моделируем замок





Для возраста 10+



ПРОБНЫЕ УРОКИ для 10+

1П
УРОК

Основы работы с Личным кабинетом. Основы моделирования и создания простейших форм

Запускаем Корабль в плавание и продумываем его название

2П
УРОК

Изучение всех базовых функций, изучаем сложение и вычитание фигур

Прибытие на остров, создаем кокосы, а также взламываем сундук

3П
УРОК

Обучение сборке, аккуратной установке деталей.
Тематическое моделирование

Открываем сундук и собираем мобов из майнкрафта. А также сделаем им пару блоков и мечей



ПЕРВЫЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ для 10+

1
УРОК

Быстрое моделирование на однотипных блоках. Использование группировки как инструмента строительства

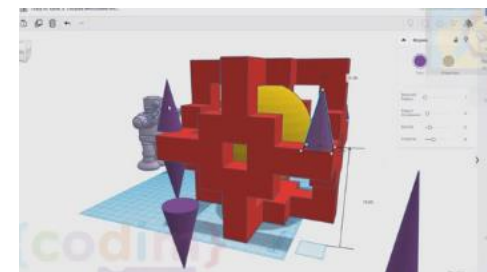
Строим небоскреб с нуля



2
УРОК

Сборка сложных фигур из множества деталей разных формаций в импровизационном стиле. Обучение использованию разных фигур для разных блоков

Собираем робота помощника и активируем с помощью самодельного ядра



3
УРОК

Сборка сложной фигуры на основе. Постепенное ускорение сборок с использованием множества деталей

Отправляемся в плаванье по морским глубинам и собираем субмарину



4
УРОК

Разработка отдельных деталей, а затем постепенная сборка

Создаем собственный автомобиль и дорогу к нему, Время гонок



5
УРОК

Комбинирование сложных деталей и простых форм. Подбор цветов и работа с палитрой

Запускаем железную дорогу, встаем на рельс; Сборка паровоза



6
УРОК

Создание сложных комбинированных форм. Использование группировки как инструмента для создания произвольных форм

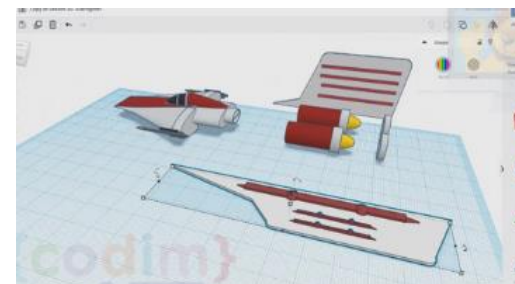
Время улучшения работа, установка 2 ядра!



7
УРОК

Сборка сложных деталей в форме закрылок с использованием простых форм. Простейшее проектирование

Выходим в космос, сборка двигателя для истребителя!



8
УРОК

Работа со множеством простых форм. Быстрые сборки

Автомат Нёрф, сборка с нуля!



ВТОРОЙ МОДУЛЬ – 8 УРОКОВ

9
УРОК

Сборка музыкальных форм, из простых геометрических. Сборка мелких декораций, проработка модели

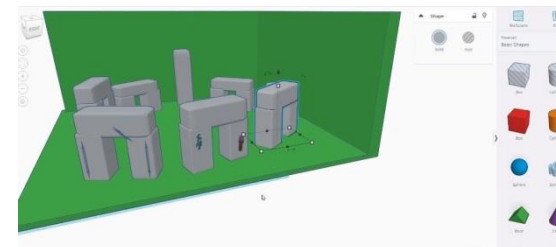
Собираем Укулеле с нуля



10
УРОК

Использование скруглений и других дополнительных функций при работе с формами. Тематические сборки

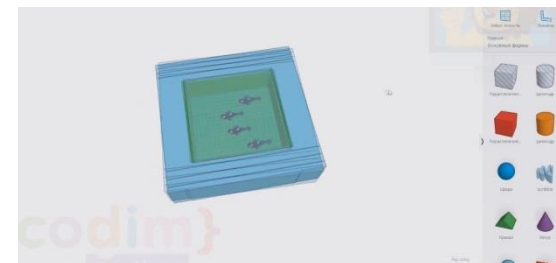
Создаем территорию для будущей сцены мультипликации с нуля



11
УРОК

Работа со сложными формами. Использование форм для создания персонажей

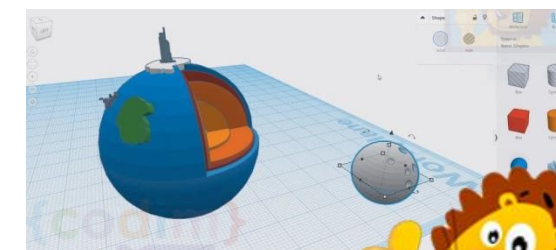
Создаём касатку и водоём к ней



12
УРОК

Копирование блоков из других проектов, использование простых форм в необычных ситуациях, работа со скребком

Создаём планету с нуля, ледяные копи или раскаленные пустыни ждут нас



13
УРОК

Редактирование блоков с целью создания “шахматных” фигур. Сборка типовых сложных фигур в несколько шагов

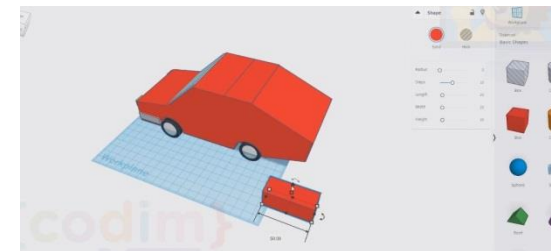
Выход в космос, собираем ракету и двигатели с нуля!



14
УРОК

Сборка сложной формы из простых частей. Метод выдавливания фигур. Способы быстрой сборки

Собираем новую версию машины, с нуля!



15
УРОК

Сборка очень сложных фигур из множества деталей путем копирования простейших элементов. Работа со сборкой и пристройкой блоков

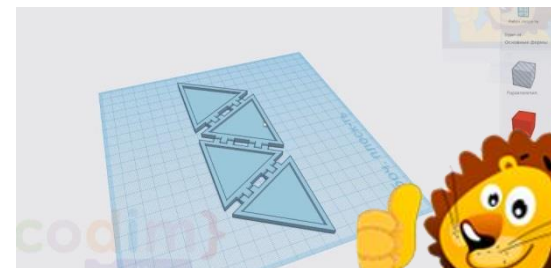
Возвращение на землю, строим мельницу и лопасти к ней с нуля



16
УРОК

Использования 3-д моделирования в реальности. Сборка блоков приспособленных к 3-д печати. Создания первых соединений блоков

Создаем собственный конструктор для печати на 3-д принтере с нуля



ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ

НАМИ

– СВЯЖИТЕСЬ С



НАШ АДРЕС

Сколково,
Большой бульвар, 42
Технопарк, Ядро №1

НАШ ТЕЛЕФОН

8800 4440091

НАШ EMAIL

CODIMONLINE@GMAIL.COM

МЫ В FACEBOOK

@CODIM.ONLINE

МЫ В ВКОНТАКТЕ

@KIDSEDUCATION

МЫ В INSTAGRAM

@SCRATCH_MINECRAFT